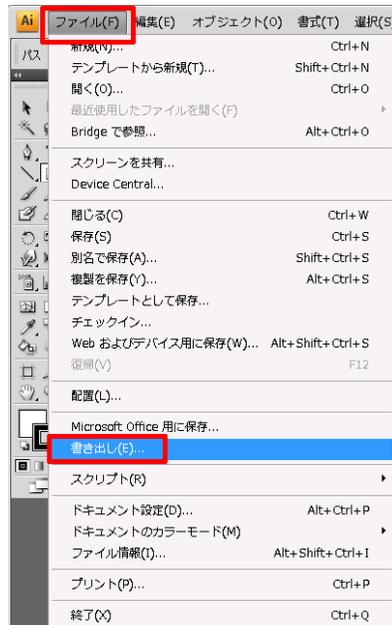


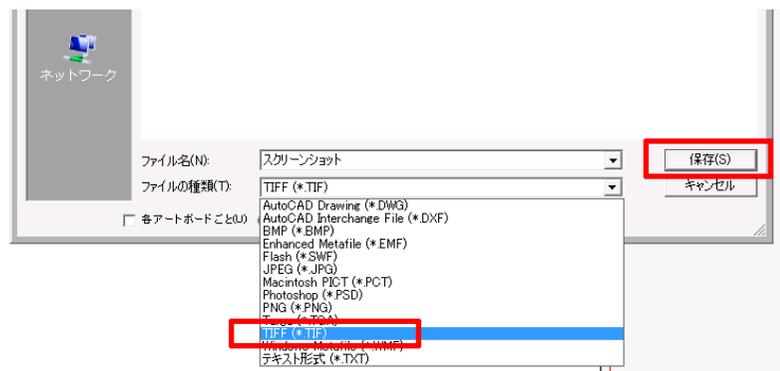
# 確認用のビットマップデータの作り方

～ Illustrator CSの場合～

## 1. ファイル>書き出しを選択します。



## 2. ファイル種類をTIFFにして、保存を押します。



## 3. RGBモードで、解像度を標準にして、OKを押します。

